Приложение №1 к приказу министерства

молодежной политики, спорта и туризма

области №\_\_\_ от «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_ 2017 года

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении областного туристического**

**«Культурно-познавательного квест-тура»**

1. **Цели и задачи:**

Областной туристический «Культурно-познавательный квест-тур» (далее - Состязания) проводится в целях:

- популяризации приоритетных направлений туризма в Саратовской области, как активной формы проведения досуга школьников;

- пропаганды здорового образа жизни, формирования позитивных жизненных установок подрастающего поколения, гражданского и патриотического воспитания учащихся;

- приобретения знаний об истории и культуре родного края;

- организации систематической туристической активности детей и учащейся молодежи в урочное и внеурочное время;

- формирования благоприятного туристического имиджа региона.

1. **Организаторы и руководство проведением:**

Общее руководство проведением Состязаний осуществляется министерством молодежной политики, спорта и туризма области.

Непосредственное проведение первого (муниципального) этапа возлагается на органы управления образованием и туризмом муниципальных районов области.

Непосредственное проведение второго этапа (финальных Состязаний) возлагается на министерство молодежной политики, спорта и туризма области.

1. **Участники состязаний, сроки и место проведения:**

Состязаний проводятся в два этапа:

**- первый этап (муниципальный)**: с 20 марта по 07 апреля 2017 года в муниципальных районах области;

**- второй этап (финальные Состязания)**: апрель 2017 года в г. Саратове.

К участию в Состязаниях допускаются ***учащиеся 8-10-х классов текущего учебного года*** образовательных учреждений области.

Состав команды включает в себя 4 человека: 3 школьника (независимо от пола) и 1 сопровождающий.

К участию в Состязаниях не допускаются команды, представившие заявку на участие позже установленного срока.

1. **Программа Состязаний:**

Команды, подавшие заявку на участие в финальных Состязаниях, за неделю до начала Состязаний получают тему квеста.

Для прохождения квеста команды обязаны предварительно ознакомиться с темой: изучить исторические факты, биографии личностей, связанных с тематикой квеста, памятники, объекты архитектуры (возможные локации квеста).

**Ход финальных Состязаний**

1. Старт квеста. Все команды стартуют одновременно с одной локации. На старте каждая команда получает индивидуальную «Карту действий» квеста. Первая локация для каждой команды индивидуальная. Ключ к ней содержится в Карте действий. В ходе квеста команда должна пройти все локации квеста. Количество локаций квеста сообщается командам на старте.
2. Прохождение маршрута квеста командами. На каждой локации с командами работает волонтер. Волонтер заполняет индивидуальный табель результатов команды, задает команде тематические вопросы, выдает ключ к следующей локации квеста.
3. Завершение квеста. Сдача волонтерами табелей результатов команд. Подведение результатов квеста. Награждение победителей.

**Словарь терминов финальных Состязаний**

*Карта действий* – индивидуальный пакет материалов, выдаваемых в 1 экземпляре сопровождающему команды. Содержит в себе:

- карту местности проведения квеста;

- программу проведения Состязаний;

- индивидуальный ключ к первой локации квеста;

*Маршрут квеста* – совокупность локаций (здания, монументы, памятники истории, культуры, архитектуры), объединенных темой квест-тура и обязательных для посещения командой.

*Локация* – объект квест-тура (здание, монумент, памятники истории, культуры, архитектуры), связанный с тематикой квеста, обязательный для посещения командой. Ключ к информации о первой локации команда получает вместе с картой действий на старте игры. Ключ к каждой последующей локации команде выдается волонтером последовательно при прохождении маршрута квеста.

*Задание на локации* – серия тематических вопросов, задаваемых волонтером команде на локации. Ответ команды заносится волонтером в табель результатов для последующего оценивания.

*Табель результатов* – индивидуальная форма для внесения результатов прохождения квеста командой. Находится исключительно у волонтера. Волонтер заносит в табель результатов: наименование команды, время прибытия на локацию, ответы команды на тематические вопросы. По итогам прохождения командой всех локаций квеста сдается волонтером организационному комитету Состязаний.

*Ключ локации* – задание к местоположению или названию каждого последующего объекта квест-тура. Выдается команде волонтером после выполнения задания на локации.

1. **Финансовые условия:**

Расходы по проведению финальных Состязаний министерство молодежной политики, спорта и туризма области обеспечивает за счет средств областного бюджета в пределах утвержденных лимитов бюджетных обязательств и сметы расходов.

Расходы по командированию команд на соревнования второго этапа Состязаний (проезд в оба конца, питание, суточные в пути) обеспечивают командирующие организации.

1. **Заявки:**

Для участия в финальных Состязаниях **в срок до 07 апреля 2017 года** в адрес министерства молодежной политики, спорта и туризма области на электронную почту: sar.tourism@yandex.ru предоставляются:

- отчет органа местного самоуправления о проведении муниципального этапа Состязаний;

- заявка на участие команды в финальных Состязаниях, оформленная в соответствии с Приложением № 1 к настоящему Положению;

- согласие на обработку персональных данных, заполненное на каждого участника индивидуально в соответствии с Приложением № 2 к настоящему Положению. Обработка персональных данных участников Состязаний будет осуществляться в соответствии с действующим законодательством о персональных данных при наличии согласия субъекта персональных данных.

В день финальных Состязаний команды предоставляют:

- оригинал заявки команды на участие в финальных Состязаниях;

- оригинал согласия на обработку персональных данных.

1. **Определение победителей:**

Для подведения результатов Состязаний оцениваются ответы команды в соответствии с табелем результатов:

- правильный ответ: 5 баллов;

- неправильный ответ: 0 баллов.

Результаты Состязаний определяются по общей сумме баллов табеля результатов.

Командой-победителем признается команда-участник квеста, набравшая наибольшее количество баллов по итогам прохождения маршрута квеста.

В порядке уменьшения суммы баллов определяются команды, занявшие 2-е и 3-е места.

В случае равного количества баллов у команд по итогам прохождения маршрута квеста, дополнительным критерием признается время, затраченное каждой командой на прохождение маршрута квеста.

Информация о ходе проведения квест-тура и его результатах подлежит публикации на официальном сайте министерства: [www.sport.saratov.gov.ru](http://www.sport.saratov.gov.ru) в соответствии с действующим законодательством.

1. **Награждение победителей:**

Команды, занявшие 1, 2 и 3 места в финальных Состязаниях, награждаются кубками, грамотами и призами:

- участники команды, занявшей 1 место, награждается палатками;

- участники команды, занявшей 2 место, награждается наборами для бадминтона;

- участники команды, занявшей 3 место, награждается бутылками для спорта;

Остальные команды награждаются дипломами за участие.

Финансовое обеспечение осуществляется в рамках государственной программы Саратовской области «Развитие физической культуры, спорта, туризма и молодежной политики» на 2014-2020 года.